

Consultorio de Vida: Casos Absurdos

Consejos para vivir
mejor (o al menos,
intentarlo)



Tu Misión

- Eres el mejor consejero del mundo.
- Tus clientes tienen problemas MUY raros.
- Necesitan tu ayuda desesperadamente.

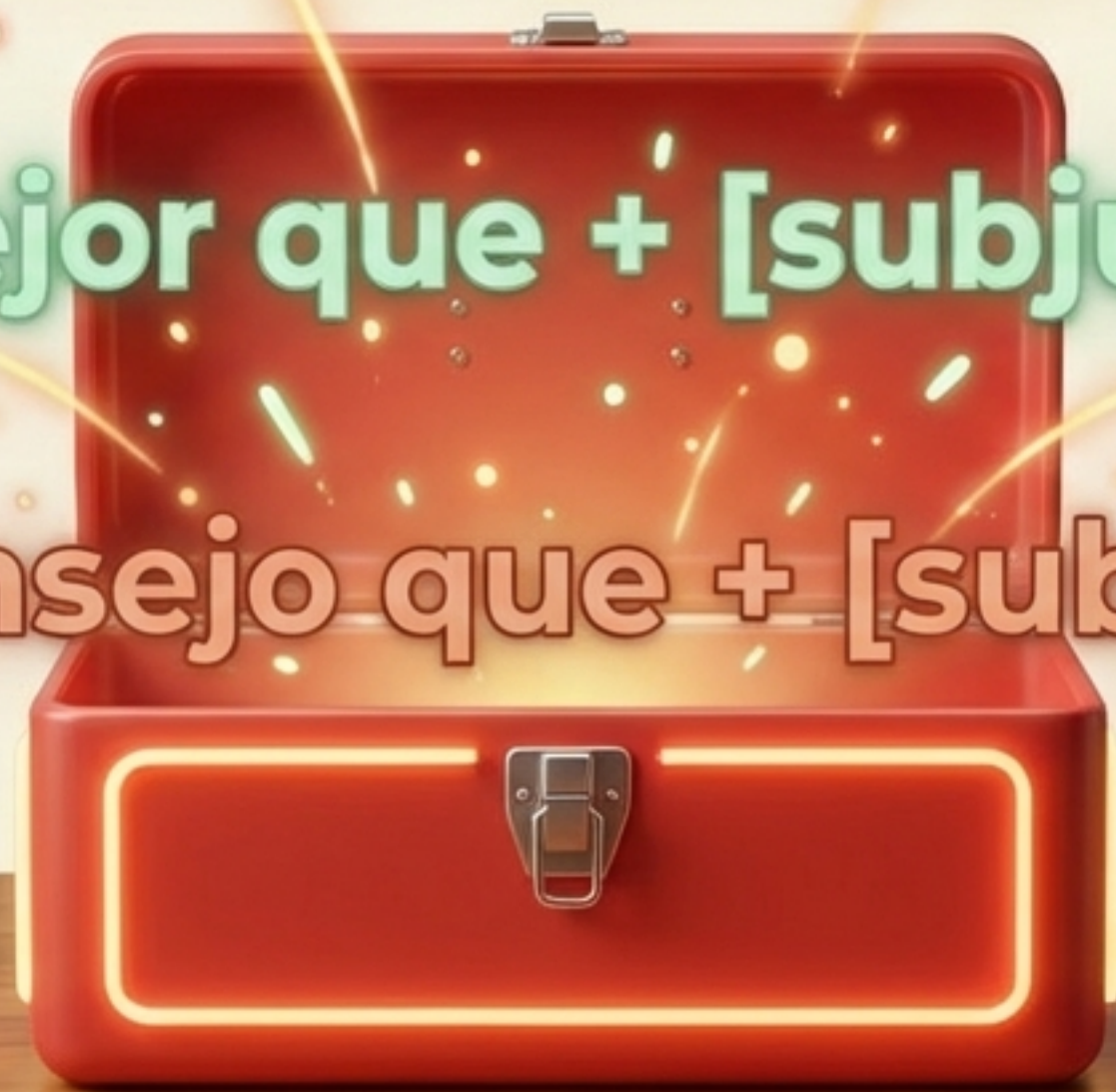


Tu Caja de Herramientas

Te recomiendo que + [subjuntivo]

Es mejor que + [subjuntivo]

Te aconsejo que + [subjuntivo]



Caso 1: El extraterrestre perdido

Situación: Un extraterrestre está en tu ciudad. No sabe cómo usar el metro y tiene mucha hambre.

¿Qué te **recomiendas que** coma?

¿**Es mejor que** tome un taxi o el autobús?

¿Qué le **aconsejas que** haga con su nave espacial?



Caso 2: El perro que habla

Situación: Tu perro de repente puede hablar español, pero solo dice malas palabras (palabrotas) enfrente de tu familia.

¿Qué le **aconsejas que** diga?

¿**Es mejor que** vaya a la escuela?

¿Qué le **recomiendas que** haga para ser un buen chico?



Caso 3: El pingüino friolero

Situación: Un pingüino vive en el Polo Sur, pero ¡tiene alergia al hielo y odia el frío!

¿A dónde le **recomiendas que** viaje?

¿**Es mejor que** compre ropa nueva?

¿Qué le **aconsejas que** haga en invierno?



Caso 4: El vampiro vegetariano

Situación: Este vampiro no quiere beber sangre. Quiere ser vegetariano, pero los tomates no le gustan.

¿Qué le **aconsejas que** beba?

¿**Es mejor que** vaya al supermercado o a la farmacia?

¿Qué le **recomiendas que** coma en Halloween?



Caso 5: El fantasma miedoso

Situación: Un fantasma tiene mucho miedo a la oscuridad y a las personas vivas.

¿Es mejor **que duerma** con la luz encendida?

¿A dónde le aconsejas **que vaya** a asustar?

¿Qué le recomiendas **que haga** para tener amigos?



Caso 6: La abuela ninja

Situación: Tu abuela de 85 años cree que es una ninja. Salta por los muebles y asusta al gato.

¿Le **recomiendas que descanse?**

¿**Es mejor que vaya** al parque a entrenar?

¿Qué le **aconsejas que use** para sus misiones secretas?



Caso 7: El superhéroe inútil

Situación: Este superhéroe solo tiene un poder: puede hacer que la leche se caliente mirándola. Quiere salvar el mundo.

¿Qué trabajo le recomiendas que **busque**?

¿Es mejor que **trabaje** en una cafetería?

¿Qué le aconsejas que **haga** con los criminales?



Caso 8: El viajero del tiempo torpe

Situación: Un hombre del año 1500 aparece en tu cocina. Intenta cocinar con tu teléfono móvil.

¿Qué le aconsejas que no **toque**?

¿Es mejor que **se quede** en tu casa?

¿Qué ropa le recomiendas que **use** en la calle?



Caso 9: El loro chismoso

Situación: Tu loro conoce todos tus secretos y se los cuenta a tus vecinos por la ventana.

¿Es mejor que lo **pongas** en otra habitación?

¿Qué le recomiendas que **coma** para estar callado?

¿Qué le aconsejas a tus vecinos que **hagan**?



Rueda de Fuego

¡Respuestas rápidas!



1. Un pez que no sabe nadar.



2. Un ladrón que siempre estornuda.



3. Un chef que quema el agua.



4. Un zombi vegetariano.

Ahora es tu turno

Inventa un problema **ABSURDO** para tu profesor.

¡Él o ella necesita tus consejos!

¿Qué recomiendas?



¡Buen trabajo, Doctor!

Has solucionado los problemas **más raros** del mundo.

¡Tu consultorio es un **éxito total!**

